**Пројектни задатак**

* **Продавница –**

**Задатак:**

Написати програм који симулира рад продавнице.  
Програм пита корисника да за исписано име производа унесе количину (број комада) купљеног производа (Сок од јабуке 2L, Пекарски хлеб, Поморанџе, Чоколада 100gr) као и цену исписаног производа.  
Затим се рачуна износ рачуна. Исписати износ рачуна и питати корисника да ли плаћа дебитном картицом или готовином.  
Ако се плаћа готовином, корисник остварује попуст од 12%. Затим се корисник пита да унесе колико новца даје и рачуна се кусур.  
На крају исписати поруку да ли је куповина успешно обављена или не.  
Куповина је успешно обављена ако је кусур који се враћа кориснику већи или једнак 0, ако је мањи од 0 значи да корисник није дао довољно новца и исписује се да куповина није успешно обављена.  


